



EKA rektora v.i. Gunta Veismane  
2016. gada 08.janvārī

### Informācijas tehnoloģiju olimpiādes „OPEN MIND 2016” nolikums

- 1. Olimpiādes organizētājs:** Ekonomikas un kultūras augstskola (EKA), Alberta koledža (AK), Latvijas Atvērto tehnoloģiju asociācija (LATA), Latvijas Informātikas skolotāju asociācija, Tele2 Shared Service Center.
- 2. Olimpiādes mērķis un uzdevumi:**
  - 2.1.** Popularizēt jaunatnes vidū ar IT tehnoloģijām saistītās specialitātes (Programmēšanas inženieris; Programmēšana; Datorīklu administrešana; Datorspēļu izstrāde un attīstība),
  - 2.2.** Iepazīstināt dalībniekus un palīdzēt viņiem izprast atvērto tehnoloģiju un atklātā pirmkoda programmatūras (Open Source) darbības principu, pārbaudīt dalībnieku zināšanas un prasmes, kuras apgūtas vidusskolas informātikas mācību priekšmetā (atvērtā datora arhitektūra, atvērtā koda programmatūra u.tml.), kā arī pārbaudīt dalībnieku zināšanas un iemaņas informācijas tehnoloģijās, kā arī prasmes tās izmantot.
  - 2.3.** Veicināt jauniešu profesionālo ievirzi informāciju tehnoloģijās un atvērtajos tehnoloģiju risinājumos.
- 3. Olimpiādes dalībnieki:** vidusskolu 12. klašu skolēni, profesionālo un arodevidusskolu pēdējo kursu audzēkņi.
- 4. Olimpiādes balvu fonds:**
  - 4.1.** Pirmās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta budžeta vieta studijām Ekonomikas un kultūras augstskolā vai Alberta koledžā.
  - 4.2.** Otrās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta 50% studiju maksas atlaide pirmā gada studiju maksai Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.3.** Trešās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta 25% studiju maksas atlaide pirmā gada studiju maksai Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.4.** Uzvarētāji saņems Tele2 Shared Service Center īpašās balvas.
  - 4.5.** Visi dalībnieki saņems EKA, AK, LATA, Latvijas Informātikas skolotāju asociācijas un Tele2 Shared Service Center parakstītas apliecības par dalību.
  - 4.6.** Visi dalībnieki saņems dāvanu karti par 5% studiju maksas atlaidi pirmajam studiju gadam Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.7.** Uzvarētājas skolas saņems IT olimpiādes „Open Mind 2016” īpašo balvu.
- 5. Olimpiādes norise**
  - 5.1.** Olimpiāde notiek 2016.gada 31. martā EKA telpās, Rīgā, Lomonosova 1/5.
  - 5.2.** Reģistrācija dalībai olimpiādē - līdz 2016.gada 20. martam.
  - 5.3.** Reģistrācija notiek elektroniski, pasniedzējam aizpildot pieteikuma formu (atrodas mājas lapā [www.augstskola.lv](http://www.augstskola.lv)) un sūtot parakstītās pieteikuma formas skenēto kopiju uz e-pasta adresi [zane.dzalbe@hotmail.lv](mailto:zane.dzalbe@hotmail.lv)
  - 5.4.** Olimpiādes valoda ir latviešu valoda
  - 5.5.** Olimpiāde norit vienā dienā – vienā kārtā divās daļās: teorētiskā daļa un praktiskā daļa.
  - 5.6.** Olimpiāde norises laiks:

10.30-11.00 – dalībnieku reģistrācija  
11.00-12.00 – teorētiskā daļa  
12.00-12.15 – pārtraukums  
12.15-14.00 – praktiskā daļa

## 6. Olimpiādes uzdevumi

- 6.1. Olimpiādē tiek pārbaudītas dalībnieku teorētiskās un praktiskās zināšanas informācijas tehnoloģijās, kas balstās uz atvērtās datora arhitektūras un atklātā pirmkoda programmatūras (Open Source) principiem, piemēram, VirtualBox, Ubuntu, Android, Mozilla Firefox, VLC, Gimp, Inkscape, LibreOffice apguvi.
- 6.2. Teorētiskā daļa: tests, kas ietver 40 jautājumus par datora atvērto arhitektūru (uzbūvi) un programmatūru (veidiem, drošību, lietošanas nosacījumiem).
- 6.3. Praktiskā daļa: prakstiskie uzdevumi, kas ir saistīti ar operētājsistēmas (Ubuntu, Linux Lite, Linux Mint) uzstādīšanu, lietotāja vides pielāgošanu, drošības rīkiem un uzstādījumiem, darbu ar grafiskajām (Gimp, Inkscape, Shutter u.tml.), biroja (LibreOffice, OpenOffice u.tml.) un multimediju (VLC, Parole media Player u.tml.) lietotnēm, izmantojot virtualizācijas programmu VirtualBox, kas ir brīvi pieejama un izmantojama ikvienam, atbilstoši lietošanas nosacījumiem.

## 7. Olimpiādes dalībnieku darbu vērtēšana

- 7.1. Olimpiādes darbus vērtē žūrija, kuras sastāvā ir Latvijas Informātikas skolotāju asociācijas pārstāvji, EKA un AK docētāji un studentu pašpārvaldes pārstāvji.
- 7.2. Darbi tiks vērtēti pēc vairākiem kritērijiem un dalībnieks saņem punktus atbilstoši katram uzdevuma izpildīšanas kvalitātei:
  - Punkti par pareizām atbildēm, atbildējot uz testa jautājumiem;
  - Punkti par atbilstoši uzdevuma nosacījumiem uzstādītu operētājsistēmu;
  - Punkti par operētājsistēmas grafiskās lietotāja vides (GUI) pielāgošanu atbilstoši uzdevuma nosacījumiem;
  - Punkti par izpildītajiem uzdevumiem un veiktajām darbībām ar lietojumprogrammatūru (LibreOffice, VLC, Gimp, Inkscape, Shutter u.tml.) atbilstoši uzdevuma nosacījumiem;
  - Papildus punkti 3 dalībniekiem, kas uzdevumu izpildi noteiktajā laikā veic ātrāk par pārējiem dalībniekiem (3 punkti-pirmajam, 2 punkti-otrajam, 1 punkts-trešajam).
- 7.3. Uzvarētājus nosaka žūrija atbilstoši iegūto punktu skaitam.
- 7.4. Žūrijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams.
- 7.5. Olimpiādes rezultāti un uzvarētāju vārdi tiks paziņoti svinīgā apbalvošanas ceremonijā 2016. gada 16. aprīlī EKA telpās Rīgā, Lomonosova 1/5, kā arī ievietoti Ekonomikas un kultūras augstskolas mājas lapā [www.augstskola.lv](http://www.augstskola.lv) un Alberta koledžas mājas lapā [www.alberta-koledza.lv](http://www.alberta-koledza.lv)

### Papildu informācija

Organizatoriskie jautājumi: Zane Dzalbe [zane.dzalbe@hotmail.lv](mailto:zane.dzalbe@hotmail.lv); 26590506

Olimpiādes uzdevumi: Irina Šmatkova [irina.smatkova@eka.edu.lv](mailto:irina.smatkova@eka.edu.lv); 29911993  
Andris Gabranovs [andris@alberta-koledza.lv](mailto:andris@alberta-koledza.lv)